Podcast sobre a origem da Linguagem de Modelagem Unificada (UML)

Olá! Tudo bem? Agora que você já sabe o conceito de UML, vamos iniciar nossa caminhada por sua história e descobrir como ela ganhou forma?

A *Unified Modeling Language* (UML) ou Linguagem de Modelagem Unificada, apesar de ser confundida como uma metodologia, trata-se de uma linguagem visual universal que serve para detalhar elementos em geral. Sua finalidade é auxiliar na visualização, especificação, criação e documentação da interação entre objetos, sendo possível observar o desenho de todo esse processo.

Com isso, a UML permite que desenvolvedores visualizem o artefato criado em diagramas padronizados. Sendo possível, assim, moldar sistemas por meio de conceitos de programação orientada a objetos e criar uma linguagem de modelagem que atenda a diferentes públicos, viabilizando determinar a união de metodologias conceituais para que sejam exercitáveis e práticas.

Então, com o apoio e o incentivo financeiro da *Rational Software Corporation*, a UML foi desenvolvida por três pesquisadores: Ivar Jacobson, Grady Booch e James Rumbaugh. E sua criação aconteceu a partir de três metodologias: Metodologia de Booch, Metodologia OMT (*Object Modeling Technique*) de Jacobson e Metodologia OOSE (*Object-Oriented Software Engineering*) de Rumbaugh.

Veja em mais detalhes essa história na sequência.